MATCH my BEAT

Des chansons iconiques pour des situations comiques !

Match my Beat est un jeu qui te plonge dans ces situations bizarres et embarrassantes, où le monde se désagrège sous tes yeux, tandis qu'une petite mélodie se fait entendre pour marquer cet instant.

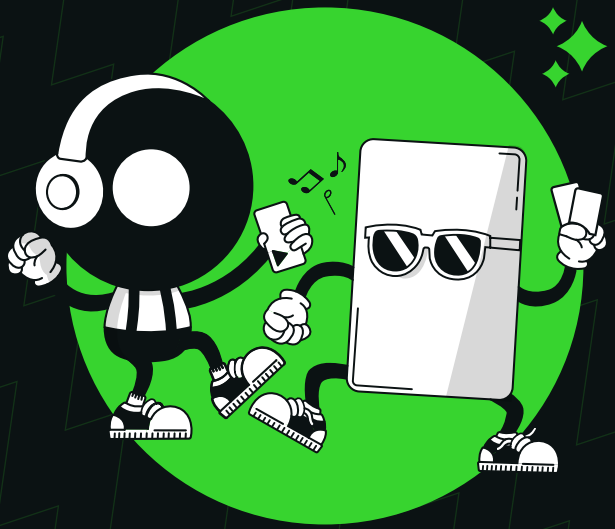
Des moments que tu n'oublieras jamais, et d'autres que tu préfèrerais pouvoir effacer de ta mémoire. Dans ce jeu, nul besoin de chanter ou de répondre à des quiz.

Il te suffit d'écouter chaque morceau de musique et de piocher une **Carte Situation.**

Les associations les plus désopilantes te feront gagner des points, chaque joueur endossant tour à tour le rôle de juge ! Même ton ami le moins drôle a une chance de gagner !

Contenu

400 Cartes Situation
16 jetons pour ouvrir 4 playlists différentes, sur différentes plateformes



Préparation

Match my Beat fonctionne avec quatre plateformes musicales : Spotify, Amazon Music, Apple Music et Deezer. Choisis la plateforme que tu souhaites utiliser et récupère **les quatre jetons correspondants.** Remets les autres jetons dans la boîte.

1. Toi et tes compagnons de jeu aurez besoin d'un smartphone, avec une connexion Internet, ainsi que de l'appli de la plateforme musicale choisie. Asseyez-vous en cercle de façon à ce que tout le monde puisse bien entendre le son du téléphone.

Conseil de pro : connecte l'appareil à une enceinte et monte le volume !

2. Pose les quatre jetons de façon à ce que le code QR soit tourné vers le bas. Sélectionne ensuite une des quatre listes de lecture. Celle-ci servira pendant toute la durée du jeu :

Match my Heart
Uune sélection de chansons romantiques et (légèrement) grivoises.

Match my Mood
Un assortiment de tubes pour créer différentes ambiances.

Match my Party
Des classiques qui déchirent, pour mettre de l'ambiance et lancer la soirée !

Match my Past
Des chansons fleur bleue pour les nostalgiques.



Conseil : si tu utilises le mode gratuit de la plateforme, nous te recommandons de changer de playlist après chaque tour, plutôt que de conserver la même liste de lecture pendant l'intégralité du jeu. Cela t'évitera des problèmes lors du passage d'une chanson à une autre.

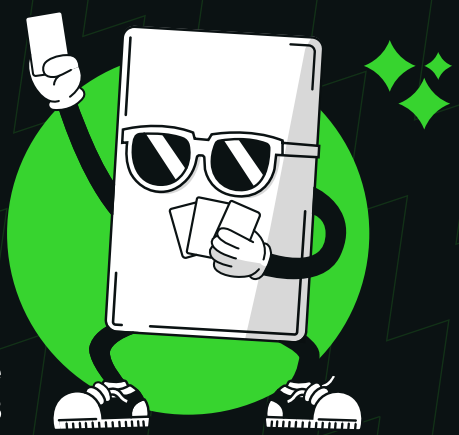
3. Mélange le paquet de Cartes Situation, forme une pile et place-les face cachée. Chaque joueur pioche 7 cartes pour former sa main. Ne laisse pas les autres joueurs voir tes cartes. Interdiction de jeter un coup d'œil en douce !

Règles du jeu

1. Décide quel sera le joueur qui endossera le rôle de juge et qui ne participera donc pas au premier tour. Si c'est toi, tu peux scanner le code QR de la playlist sélectionnée. Paramètre la plateforme en « mode aléatoire » afin qu'elle diffuse les chansons au hasard.

2. Les autres joueurs écoutent le morceau, passent en revue leurs Cartes Situation et déposent l'une d'elles en face du juge (celle qui leur semble être la plus adaptée à la chanson).

Conseil de pro : écoute le morceau et choisis l'une de tes Cartes Situation. Il peut s'agir d'une situation cocasse en lien avec la chanson, ou bien quelque chose que tu ne voudrais vraiment pas voir se produire lorsqu'elle est en train d'être jouée !



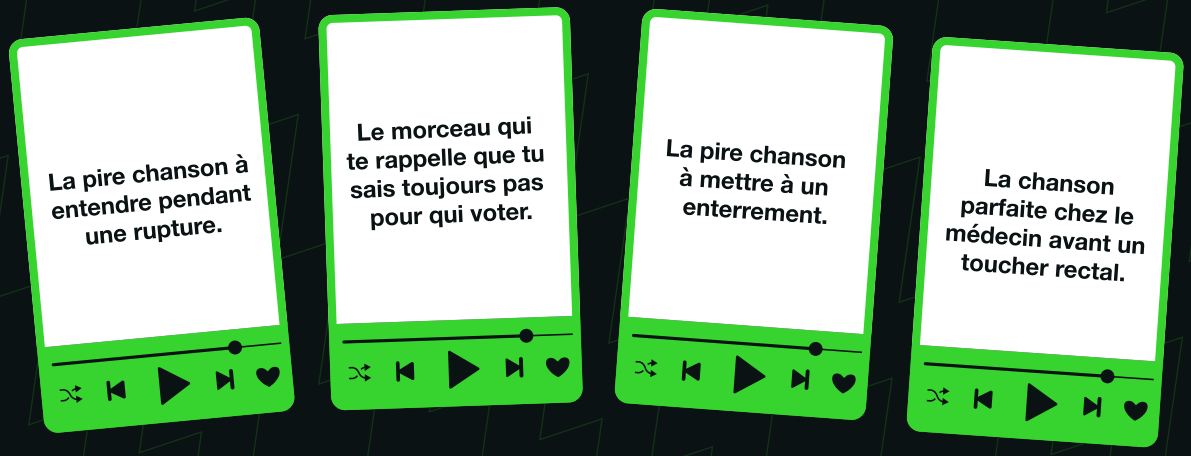
Tu ne disposes pas d'une carte adaptée à cette chanson ? Dans ce cas, échange tes cartes (jusqu'à 7) et passe ton tour. Cette règle ne s'applique pas si vous jouez à 3 joueurs seulement.

3. Une fois que tout le monde est prêt, le juge lit chacune des cartes et choisit **celle qu'il préfère.** Il peut choisir l'association la plus drôle, la plus pertinente ou la plus singulière entre le morceau et la carte. Tout est permis !

4. La personne qui a joué la carte choisie remporte toutes les Cartes Situation qui ont été jouées durant ce tour. Chaque carte vaut **1 point.**

Exemple : Les joueurs écoutent une chanson de cirque...

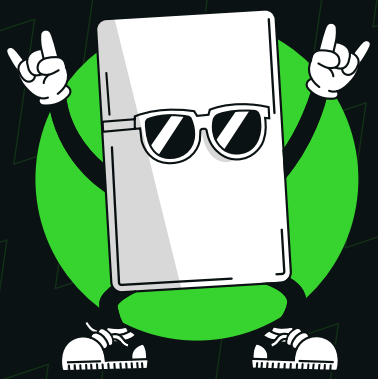
Chacun d'entre eux sélectionne une **Carte Situation** dans sa main et la pose, face cachée, devant le juge, qui doit ensuite faire son choix parmi les options suivantes :



... Quelle est celle que tu choisirais ?

Attention : jouer alors que tu ne disposes pas d'une bonne carte permet au gagnant du tour de remporter davantage de points.

5. Les joueurs piochent maintenant une nouvelle carte pour ramener leur main à 7. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre, le joueur assis à gauche du juge endossant ce rôle pour le prochain tour. Le prochain morceau est diffusé automatiquement. Mais, si tout le monde est prêt, tu peux aussi appuyer sur la touche **« Chanson suivante »** pour accélérer le rythme du jeu !



Et le vainqueur est...

Le jeu prend fin lorsque chaque joueur a été juge pendant deux tours (ou pendant sur un tour pour des groupes de 6 joueurs ou plus). Est déclaré vainqueur le joueur qui a accumulé le plus grand nombre de points !
Si deux joueurs arrivent ex æquo, vous devez alors repartir pour un tour supplémentaire !

Il ne vous reste maintenant plus qu'à choisir une autre playlist et à poursuivre l'aventure !

