dyre bingo



- ulv
- hane
- gris
- æsel
- sæl
- ugle



- bi
- and
- slange
- abe
- fugl
- får



- elefant
- frø
- kat
- kalkun
- due
- ko



- hval
- måge
- hund
- høne
- hest
- løve

INDHOLD:1 lydbingo, 4 kort og 24 dyrebrikker. Krœver 2 AAA-batterier (medfølger ikke)

MÅL MED SPILLET: Kan du kende dyrenes lyde?

KLASSISK SPILTILSTAND. For flere deltagere.

- Hver spiller vœlger et dyrekort i den ønskede farve, lœgger det foran sig og placerer derefter de seks brikker i samme farve ved siden af.

- Tænd for lydbingo. Lysene tændes, og du bliver bedt om at deltage i spillet: «Hvem vil spille? Vælg en eller flere af de blinkende knapper, og tryk så på den store knap i midten». Hver spiller skal trykke på knappen i den farve, han/hun har valgt, for eksempel: «Grøn bjørn. Flot. Flere?».
- «Lad os begynde! Hør godt efter.» Lydbingo laver en lyd, for eksempel: «bok bok bok».
- Hvis hønen er på dit kort, skal du lægge brikken det rigtige sted. Tryk så på den store knap igen for at få afspillet en ny lyd.
- Når en spiller har fundet alle de dyr, der er på hans/hendes kort, siger lydbingo bravo : «Grøn bjørn, flot. Du har vundet! Skal vi tage et spil mere?».
- Lydbingo beder jer nu begynde på et nyt spil.

Tryk på en af de lysende knapper, hvis du vil høre lyden igen. Tryk på den store knap for at gå til næste lyd. Hvis du ikke trykker på noget, spørger lydbingo: «Kan du høre denne lyd? Tryk på en af de blinkende knapper, hvis du vil høre lyden igen, eller tryk på den store knap, hvis du vil høre den næste lyd.».

OPDAGELSES-SPILTILSTAND. For én deltager.
Vælg bjørnekortet i den ønskede farve, læg det foran dig, og placer de seks brikker i samme farve ved siden af.
Tryk på den lysende knap i din valgte farve, og tryk så på den store knap.
Giv dig god tid til at lytte til lyden, og læg brikken det rigtige sted.
Tryk så på den store knap igen for at få en ny lyd.
Når du har fundet alle lydene på dit kort, kan du begynde på et nyt spil ved at vælge et bjørnekort i en anden farve. Tryk på den lysende knap og derefter på den store knap for at begynde et nyt spil!

HOLD-SPILTILSTAND
Læg alle kort og brikker foran jer, tryk på de fire lysende knapper i lydbingo, og tryk så på den store knap for at høre de forskellige dyrelyde. Prøv at genkende dem ved fælles hjælp, indtil alle brikker ligger de rigtige steder.

• ADVARSEL

Gem spillereglerne til senere brug. De indeholder vigtige oplysninger.
Brug en passende skruetrækker til at løsne batteridækslet på undersiden af enheden og tag det af. Sæt de nødvendige batterier i rummet, og sørg for at de vender rigtigt. Polerne er markeret i batterirummet. Sæt batteridækslet på igen, og spænd skruen for at spænde det fast. Skruen må ikke strammes for meget. Batterierne skal sættes i og tages ud af en voksen. Vi anbefaler at bruge alkaliske batterier. Brug kun batteritypen, der er angivet i denne brugsvejledning, eller tilsvarende typer. Følg polerne i batterirummet og polmærkerne på batterierne. Hvis batterierne sættes forkert i, kan det enten beskadige legetøjet eller forårsage batterilækage, eller batterierne kan eksplodere i ekstreme tilfælde. Genopladelige batterier må ikke bruges. Forsøg ikke at oplade ikke-genopladelige batterier, da de kan lække eller eksplodere. Alle batterierne skal skiftes på samme tid. Brug ikke nye og gamle batterier sammen. Brug ikke forskellige typer batterier sammen (f.eks. alkalisk e og zink-carbon) og brug ikke genopladelige (nikkel-cadmium) batterier med ikke-genopladelige batterier. Hvis produktet ikke skal bruges i længere tid, skal batterierne tages ud. Tag altid opbrugte batterier ud af produktet. Batterilækage og korrosion kan beskadige produktet. Kortslut ikke forsyningsklemmerne. Batterier skal opbevares væk fra metalgenstande. Hvis genopladelige batterier alligevel bruges: Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Hvis du bruger genopladelige batterier med en børneoplader, skal barnet være mindst 8 år. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de oplades (hvis de kan tages ud). Batterier må ikke brændes, da de kan lække eller eksplodere. Batterier må aldrig skilles ad. Hvis et batteri sluges, skal du kontakte en læge eller et lægecenter. Husk at medbringe produktet. Hvis der opstår batterilækage og hvis lækage fra batteriet kommer i kontakt med huden eller øjnene, skal du straks skulle området med masser af vand. Stærk elektromagnetisk interferens kan gør at produktet ikke virker ordentligt. Hvis dette er tilfældet, skal du blot nulstille produktet, som beskrevet i brugsvejledningen, hvorefter det vil virke normalt. Hvis det stadig ikke virker normalt, skal du flytte det et andet sted hen. Batteridrevne produkter må aldrig nedsænkes i væsker. De skal tørres af med en fugtig klud. Produktet skal holdes væk fra direkte sollys og væk fra alle direkte varmekilder. ELEKTRISK AFFALD OG BATTERIER MÅ IKKE BORTSKAFFES SAMMEN MED HUSHOLDNINGSAFFALD. DE SKAL BORTSKAFFES PÅ EN GENBRUGSPLADS. KONTAKT DIN LOKALE KOMMUNE FOR YDERLIGERE OPLYSNINGER OM GENBRUG.

S24510_1110100799_AW_UM_V1

1110100799 Model: S24510
Udgivet af JUMBO GROUP
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2024 Dujardin
A Jumbo Group company
jumboplay.com

I learn dyre-bingo



- ulv
- hane
- gris
- esel
- sel
- ugle



- bie
- and
- slange
- ape
- fugl
- sau



- elefant
- frosk
- katt
- kalkun
- due
- ku



- hval
- måke
- hund
- høne
- hest
- løve

INNHOLD: 1 lydbingo, 4 kort og 24 dyrebrikker. Drives av 2 AAA-batterier (medfølger ikke)

MÅL MED SPILLET: Prøv å kjenne igjen dyrelydene!

KLASSISK MODUS. Flere spillere.

- Hver spiller velger et bjørnungekort i ønsket farge, legger det foran seg og plasserer de 6 brikkene med samme farge ved siden av det.
- Slå på lydbingoen. Lysene tennes, og dere blir bedt om å bli med å spille: «Hvem blir med og

spiller? Velg én eller flere blinkende knapper, og trykk deretter på den store knappen i midten». Hver spiller må trykke på knappen med sin farge, for eksempel: «Grønn bjørn. Flott. Noen andre?»
- «La oss begynne! Hør godt etter». Lydbingoen lager en lyd, for eksempel: «Klukk klukk klukk».
- Hvis høna er på kortet ditt, legger du brikken på riktig sted. Trykk deretter på den store knappen en gang til for å spille av en annen lyd.
- Så snart noen har funnet alle dyrene på kortet sitt, vil lydbingoen gratulere den personen: «Grønn bjørn! Så flink du er, du vant! Vil du spille en gang til?»
- Deretter vil lydbingoen be dere om å starte et nytt spill.

Trykk på en av de opplyste knappene for å høre en lyd en gang til.
Trykk på den store knappen for å gå til neste lyd.
Hvis du ikke trykker på noe, vil lydbingoen spørre: «Hører du denne lyden? Trykk på en av de blinkende knappene for å gjenta lyden, eller trykk på den store knappen for å gå til neste lyd.».

OPPDAGELSESMODUS. Én spiller.
Velg et bjørnungekort i ønsket farge, legg det foran deg og legg de 6 brikkene med samme farge på én side.
Trykk på den opplyste knappen som har den fargen du valgte, og trykk deretter på den store knappen.
Ta den tiden du trenger til å lytte til lyden og legge brikken på riktig sted.
Trykk deretter på den store knappen for å gå til neste lyd.
Når du har funnet alle lydene på kortet ditt, kan du starte et nytt spill ved å velge et bjørnungekort med en annen farge. Trykk på den opplyste knappen, deretter på den store knappen, og start et nytt spill!

SPILLE SAMMEN-MODUS
Legg alle brikkene foran deg, trykk på de fire opplyste knappene på lydbingoen, og trykk deretter på den store knappen for å høre de ulike lydene. Jobb sammen for å gjenkjenne de ulike lydene frem til alle brikkene er på sin plass.

• **ADVARSEL**
Ta vare på spillereglene for fremtidig bruk, da de inneholder viktig informasjon.
Bruk en passende skrutrekker til å løsne og fjerne batteridekselet under enheten. Sett inn de nødvendige batteriene i rommet og sørg for at de er installert på riktig måte. Polaritetene er merket inne i batterirommet. Sett tilbake batteridekselet og stram skruen for å feste. Ikke stram for mye. Batterier bør settes inn og tas ut av en voksen. Vi anbefaler bruk av alkaliske batterier. Bruk kun typen batterier som er spesifisert i denne brukerhåndboken, eller tilsvarende type. Følg polaritetsdiagrammet inne i batterirommet og polaritetsmerkingene på batteriene. En feil plassering kan enten skade leketøyet eller forårsake batterilekkasje, eller i ekstrem grad føre til batterieksplosjon. Oppladbare batterier skal ikke brukes. Ikke prøv å lade ikke-oppladbare batterier, da de kan lekke eller eksplodere. Bytt alle batterier samtidig. Ikke bland nye med gamle batterier. Ikke bland forskjellige typer batterier (f.eks. alkaliske og sinkkarbon) eller oppladbare (nikkel-kadmium) batterier. Ta ut batteriene under lange perioder uten bruk. Fjern alltid utbrukte batterier fra produktet. Batterilekkasje og korrosjon kan skade produktet. Ikke kortslutt forsyningsklemmene. Oppbevar batterier unna metallgjenstander. Når oppladbare batterier vansett brukes: Oppladbare batterier skal kun lades under oppsyn av en voksen. Hvis du bruker oppladbare batterier med barnelader, må barnet være minst 8 år. Oppladbare batterier skal fjernes fra leketøyet før de lades (hvis de kan tas ut). Ikke kast batterier i brann, da de kan lekke eller eksplodere. Demonter aldri batterier. Hvis et batteri svelges, kontakt en lege eller medisinsk avdeling. Ikke glem å ta med deg produktet. Hvis batterilekkasje oppstår og kommer i kontakt med hud eller øyne, vask umiddelbart med mye vann. Sterk elektromagnetisk interferens kan forstyrre den normale funksjonen til produktet. I så fall, tilbakestill produktet for å gjenoppta normal drift ved å følge bruksanvisningen. Hvis funksjonen ikke gjenopptas, vennligst bruk produktet et annet sted. Ikke senk ned batteridrevne produkter. Tørk kun av. Hold enheten unna direkte sollys og unna enhver direkte varmekilde. ELEKTRISKE AVFALLSPRODUKTER OG BATTERIER SKAL IKKE KASTES MED HUSHOLDNINGSAVFALL. VENNLIGST RESIRKULER DER FASILITETER FINNES. KONTROLLER DIN LOKALE MYNDIGHET FOR RÅD FOR GJENVINNING.

S24510_1110100799_AW_UM_V1

1110100799 Model: S24510
Utgitt av JUMBO GROUP
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2024 Dujardin
A Jumbo Group company
jumboplay.com